



Sebastian Spies

SENIOR MOBILE APP DEVELOPER & DEVOPS ENGINEER

Profil

Erfahrener und kommunikativer Software-Entwickler mit dem Schwerpunkt auf nativer iOS Programmierung sowie mit einer starken Affinität zum technischen Projektmanagement. Im Laufe meiner beruflichen Karriere konnte ich bereits in verschiedenen Bereichen fundiertes Fachwissen sammeln. Als meine größte Stärke sehe ich mein lösungsorientiertes Denken, welches es mir auch in Drucksituationen ermöglicht, stets den Überblick zu behalten.

Berufserfahrung

Senior Mobile App Developer & DevOps Engineer (Freelancer)

SEPTEMBER 2023 – HEUTE

iOS Developer & DevOps Engineer

- STIHL connected App

Flutter Developer

- SV Lippstadt 08 App

iOS Developer, grandcentrix GmbH, Remote

AUGUST 2022 – SEPTEMBER 2023

iOS Developer

- Leica FOTOS App

iOS Developer, appsoluts GmbH, Düsseldorf

OKTOBER 2020 – JULI 2022

iOS Developer

- Fortuna Düsseldorf App
- HappieHaus App
- Diloans App
- Sanguinum App

Software Developer & Projekt Manager, Adversign Media GmbH, Düsseldorf

JULI 2015 – SEPTEMBER 2020

iOS Developer

- viewneo Player App
- Diwa App

Team Lead

Leitung eines Entwicklungsteams von mehr als 10 Entwicklern

Projekt Manager

Hauptverantwortlich für mehrere Projekte, in welche ich der Ansprechpartner war.

Ausbildung

Persönliche Angaben

Steinkribbenstraße 9

40597, Düsseldorf

Deutschland

+49 15678 661186

sebastian@spies-digital-solutions.com

NATIONALITÄT

Deutsch

GEBURTSDATUM UND ORT

20.10.1991

Lippstadt

Accounts

[LinkedIn](#)

[Github](#)

Programmiersprachen & Tools

Swift

Dart

Javascript

Objective-C

PHP

Xcode, Visual Studio Code

Gitlab, Github

Fastlane

Figma

Mattermost, Slack

Google Workspace

Shell Scripting (Basics)

UIKit/ SwiftUI

CI/CD (Github Actions, GitLab

Runner, Azure Dev Ops)

Swift Package Manager,

CocoaPods

Unit/UI-Testing

NodeJS

Agile software development

(Scrum)

Jira & Confluence, Trello

Fähigkeiten

Teamgedanke

Bachelor of Science in Computervisualistik & Design, Hochschule Hamm-Lippstadt, Lippstadt

SEPTEMBER 2011 – JULI 2015

Kurse

iOS Lead Essentials, Essential Developer Academy

JANUAR 2022 – AUGUST 2022

Projekte

STIHL connected App

SEPTEMBER 2023 – HEUTE

Weiterentwicklung der STIHL Connected App

- Verwendung von CoreBluetooth für die Kommunikation mit IoT-Geräten
- Verwendung des HTTP-Protokolls und Rest-Services für die Kommunikation mit dem Backend
- Verwendung von SwiftUI & UIKit für die Benutzeroberfläche, MVVM
- Unit-Tests
- Fastlane, CI/CD (Github Actions, Azure Dev Ops), CocoaPods, SPM, RxSwift, Combine, Git Flow, Jira & Confluence
- Verwaltung der CI/CD Architektur

SV Lippstadt 08 App

OKTOBER 2022 – JULI 2023

Implementierung des Backends und der plattformübergreifenden App von Grund auf.

- Backend-Implementierung mit NodeJS basierend auf dem Headless CMS strapi.
- App-Implementierung mit Dart & Flutter basierend auf dem BloC-Pattern.
- Verwendung von http-Protokoll & rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Verantwortlich für das Hosting des Backends und die Freigabe der Apps für Android & iOS.
- Unit-Tests
- Fastlane, CI/CD (Github-Actions)

[PlayStore](#) - [AppStore](#)

Leica PHOTOS App

JANUAR 2023 – AUGUST 2023

Implementierung neuer Funktionen für diese App (Scrum)

- Arbeiten mit dem Bluetooth-, WiFi- und MFI-Protokoll für die Kamerakommunikation.
- Implementierung von zwei PoCs für neue Kameras, um die Machbarkeit der Implementierung in die App zu prüfen.
- Modularisierung der App.
- Arbeiten mit MVVM und Coordinator-Pattern
- Unit-Tests
- Fastlane, CI/CD (Github Actions), CocoaPods, SPM, RxSwift, Combine, Git Flow, Jira & Confluence

Fortuna Düsseldorf App

Eigenverantwortung

Kommunikation

Führungsqualitäten

Analytische Fähigkeiten

Belastbarkeit

Sprachen

Deutsch

Englisch

OKTOBER 2020 – JULI 2022

Die App von Grund auf neu erstellt

- Einrichten einer vollständigen CI/CD-Pipeline (Gitlab & GitlabRunner)
- Verwendung von http-Protokollen und Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Verwendung von UIKit & MVVM-Muster
- CoreData für lokale Speicherung
- Unit- und UI-Tests
- Fastlane, CI/CD (GitLab Runner), CocoaPods, Git Flow, Trello

HappieHaus App

OKTOBER 2020 – JULI 2022

Die App von Grund auf entwickelt

- Einrichten einer vollständigen CI/CD-Pipeline (Gitlab & GitlabRunner)
- Verwendung von http-Protokollen und Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Verwendung von SwiftUI, MVVM-Muster & CoreData für die Datenspeicherung
- Unit- und UI-Tests
- Fastlane, CI/CD (GitLab Runner), CocoaPods, SPM, Combine, Git Flow, Trello

Diloans App

OKTOBER 2020 – JULI 2022

Die App von Grund auf entwickelt

- Einrichten einer vollständigen CI/CD-Pipeline (Gitlab & GitlabRunner)
- Verwendung von http-Protokollen und Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Verwendung von SwiftUI, MVVM-Muster & CoreData für die Datenspeicherung
- Unit- und UI-Tests
- Fastlane, CI/CD (GitLab Runner), CocoaPods, SPM, Combine, Git Flow, Trello

Sanguinum App

OKTOBER 2020 – JULI 2022

Die App von Grund auf entwickelt

- Einrichten einer vollständigen CI/CD-Pipeline (Gitlab & GitlabRunner)
- Verwendung von http-Protokollen und Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Verwendung von UIKit, Storyboard, MVC-Muster & CoreData für die Datenspeicherung
- Unit- und UI-Tests
- Fastlane, CI/CD (GitLab Runner), CocoaPods, SPM, Git Flow, Trello

Diwa App

SEPTEMBER 2019 – SEPTEMBER 2020

Die App von Grund auf entwickelt

- Verwendung von http-Protokoll & Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- Bluetooth-Kommunikation mit dem viewneo Diwa
- UIKit mit MVC-Muster
- CocoaPods, Jira & Confluence, Git Flow

viewneo Player App

JULI 2015 – SEPTEMBER 2020

Die App von Grund auf entwickelt

- Verwendung von http-Protokoll & Rest-Services zur Kommunikation mit dem Backend.
- UIKit mit MVC-Muster
- CocoaPods, Jira & Confluence, Git Flow